

Szabályok:

- 1) A betűket csak akkor érintheted, amikor az itiner utasít, máskor át nem mehetsz rajta.
- 2) A háromjegyű számokon bármikor átmehetsz.
- 3) A következő pontig, amit előír az itiner, mindig a legrövidebb úton kell eljutni. Ha valami eltérít ettől (pl KRESZ tábla miatt el kellett kanyarodnod más irányba, akkor a kanyar után megállva, újra tervezd meg, hogy melyik az újabb legrövidebb út a pontig.
- 4) A vonatkozó szabályok
  - a) CONSTANT: előre tervezed az utasításait, hogy ebben a pontban hogyan szabad kanyarodni.
  - b) INSERT: nem tervezed előre az utasításait, csak akkor veszed észre, ha elhaladsz mellette.
- 5) **Ha „reálisan” haladsz**, (pl. körforgalom tábla miatt), akkor szabály szerint nem nézed a térképet, nem a térképen autózol, tehát **nincsenek térképi pontok, így átmehetsz bármely ponton!**
- 6) Az SM-et a térképre szerkesztjük fel, és követjük a nyomvonalát.
  - a) Az SM vonalán csak a megadott irányban szabad menni.
  - b) Az adott SM közben még egyszer nem mehetsz a már megtett SM vonalán.
  - c) Ha az SM-en valamelyik pont „kidob” az SM vonal követéséről, a lehető legrövidebb úton juss vissza rá és folytasd tovább.